

30-06-08 Matemática Computacional: Compilación, ejecución y optimización de programas.

Del 30.06.08 al 04.07.08

En el Aula de Informática 2 de la Facultad de Matemáticas de la Universidad de Santiago de Compostela. Localización
OBJETIVOS Mejorar la eficiencia de los códigos computacionales producidos por los investigadores de Mathematica Con
la colaboración de: Departamento de Electrónica y Sistemas. UDC

Perfil de asistentes: Investigadores de Ingenio MATHEMATICA que desarrollan programas de cálculo y que quieren mejorar sus tiempos de respuesta.

Profesorado: Profesores
del grupo de arquitectura de ordenadores de la facultad de Informática
de la Universidad de A Coruña y de la Universidad de Santiago de
Compostela

SEGUIMIENTO ONLINE DEL CURSO

Puede descargar los materiales, vídeos y actividades propuestas en el curso presencial desde esta página. Para ello, siga las siguientes instrucciones:

Instrucciones

- 1.- Descargar el archivo con la máquina virtual con el Linux Puppy preinstalado con los archivos necesarios para el curso: <http://mathematica.nodo.cesga.es/docs/cursos/MVLinuxPuppy.zip>
- 2.- Descomprimir el archivo
- 3.- Entrar en la carpeta Linux
 - 3.1.- Usuarios de Windows: Ejecutar el archivo puppy.exe (doble click en el icono del perrito)
 - 3.2.- Usuarios de Linux: Ejecutar el script ./puppy.sh
- 4.- Debería iniciarse en una ventana una máquina virtual con la distribución Puppy de Linux
- 5.- En el directorio /root/optlabs están los archivos necesarios para la realización de los ejercicios del curso
- 6.- El enunciado de los ejercicios puede descargarse desde:
http://mathematica.nodo.cesga.es/docs/cursos/ejer_matematica_comp_20070326.pdf

Contenido (Vídeos de las sesiones presenciales, en formato Windows Media Video; es recomendable utilizar conexión a Internet por cable):

Consultas y referencia:
email: tsanchez@cesga.es
telf: 981569810 (Ext. 244)